

KONSTRUKTIONSMECHANIKER (M/W/D)

IHR NEUER JOB?

Als Konstruktionsmechaniker (m/w/d) wirst du Teil unseres Teams und unterstützt uns in der Herstellung und Montage von Metall- und Stahlkonstruktionen. Du wirst herausfordernde Aufgaben übernehmen, die sowohl Geschicklichkeit als auch technisches Verständnis erfordern. An unserem Standort in Delmenhorst wirst du eng mit anderen Abteilungen zusammenarbeiten, um sicherzustellen, dass alle Konstruktionsaufgaben präzise und termingerecht erfüllt werden.

- Du wirst für die Anfertigung und Montage von verschiedenen Metallkonstruktionen verantwortlich sein.
- Du führst Schweißarbeiten an Metallkomponenten durch.
- Du überprüfst und wartest Maschinen und Werkzeuge.
- Du liest und interpretierst technische Zeichnungen und Baupläne.
- Du arbeitest eng mit anderen Teams zusammen, um optimale Ergebnisse zu erzielen.

Um als Konstruktionsmechaniker (m/w/d) erfolgreich zu sein, solltest du einige grundlegende Fähigkeiten und Qualifikationen mitbringen. Auch wenn du noch nicht so viel Berufserfahrung hast, freuen wir uns auf deine Bewerbung, wenn du die folgenden Anforderungen erfüllst:

- Du hast eine abgeschlossene Ausbildung zum Konstruktionsmechaniker oder in einem ähnlichen technischen Bereich.
- Du besitzt grundlegende Kenntnisse im Schweißen und im Umgang mit Metallbearbeitungsmaschinen.
- Du bist in der Lage, technische Zeichnungen zu lesen und umzusetzen.
- Du arbeitest präzise und sorgfältig.
- Du bist teamfähig und kommunikationsstark.

Wir bieten dir nicht nur eine spannende Tätigkeit, sondern auch ein attraktives Vergütungspaket.

- Du erhältst eine faire und wettbewerbsfähige Vergütung bis zu 21,00€.
- Du hast Anspruch auf Urlaub und zusätzliche Freizeitmöglichkeiten.
- Du profitierst von regelmäßigen Weiterbildungs- und Entwicklungsmöglichkeiten.
- Du arbeitest in einem modernen und sicheren Arbeitsumfeld.
- Du erhältst betriebliche Altersvorsorge und weitere Sozialleistungen.

KONTAKT

E-Mail

Telefon



<https://www.timepartner.com>

Telefon:

E-Mail:

TIMEPARTNER